

BREATHING GAMES

Des jeux pour
souffler un peu!

#D02 Pache Charly, Alves Henrique,
Balsiger Fanny, Durand Valérie, Ehrlich
Georges, Rossel Pauline

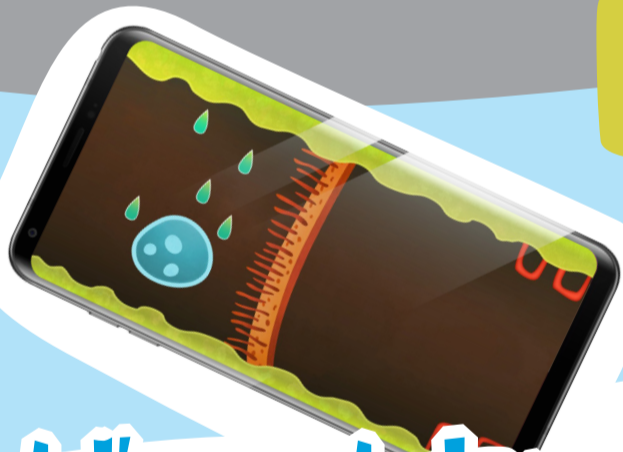
LE DÉFI PULMO

Mettre à profit le temps d'attente lors des consultations ambulatoires en pédiatrie, répondre au manque de support éducatif ciblé, éveiller la curiosité, encourager enfants et parents à s'informer et créer une expérience forte.



Pulmo est un panneau mural interactif qui se transforme en jeu via une application mobile en réalité augmentée.

Grâce à l'application Pulmo, l'enfant suivra le parcours de l'oxygène tout en apprenant de nouvelles notions physiologiques au travers de mini-jeux éducatifs.



Finis l'ennui dans la salle d'attente !

INNOVATION AU SERVICE DES ENFANTS

A l'heure actuelle, les salles d'attente ne possèdent généralement que des jouets et/ou des brochures médicales. Une fois installé, le panneau est directement prêt à l'emploi.

Avec Pulmo, les enfants découvrent le système respiratoire grâce à un jeu éducatif en **réalité augmentée**. Pulmo permet de réduire leur stress en les divertissant.

Pulmo est né en 36h lors du Hackaton HUG N°3 durant l'Open Geneva 2018.

www.breathinggames.net/pulmo-ar